vtech® Baby

Manual de instrucciones

Mi osito Nino
Mi osita Nina

© 2013 VTech
Impreso en China
91-002855-006 SP

Queridos padres:

*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.*

Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es

INTRODUCCIÓN

Gracias por comprar Mi osito Nino o Mi osita Nina de VTech®.

¡Abraza a tu osito aprendiendo y creciendo con él!

Con este nuevo juguete el más pequeño aprenderá buenos hábitos, saludos, multitud de palabras, el concepto del tiempo con sus meses, semanas, días y mucho más.

Incluso podrá personalizarlo con su nombre, divertidas historias, nombres de amigos y más, todo a través de nuestra aplicación Explor@ Park. Visita www.vtech.es/descargas para más información.

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

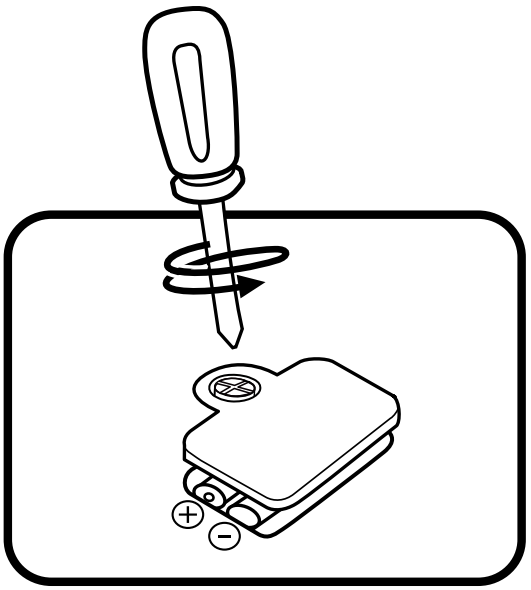
- Un juguete **VTech**® con el nombre de **Mi osito Nino** o **Mi osita Nina**
- Un cable USB
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte de atrás del juguete.
3. Coloque dos pilas AA (AM-3/ LR6) nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.

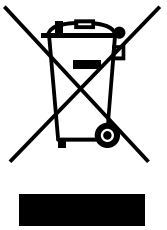


ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.

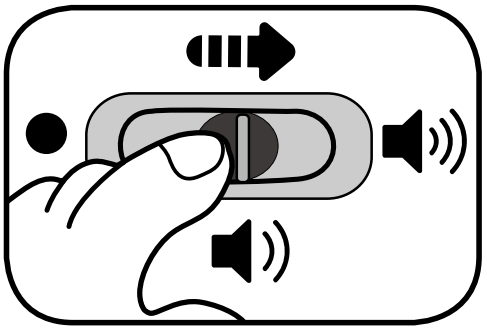
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad(+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.

- Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).
- La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.



CARACTERÍSTICAS

1. Selector de volumen/OFF



Para encender el juguete, localice dentro del juguete el selector de volumen. Deslícelo hacia la posición de volumen bajo ( ) o hacia la posición de volumen alto ( ). Para apagarlo, deslice el interruptor hasta la posición **OFF** ( ).

2. DESCONEXIÓN AUTOMÁTICA

Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de pasados unos minutos sin interactuar. Para encender de nuevo la unidad presione cualquier botón.

PERSONALIZAR “MI OSITO NINO” o “MI OSITA NINA”

Podrá personalizar “Mi osito Nino” o “Mi osita Nina” con el nombre de su hijo, fiestas favoritas, comida favorita, música y mucho más, todo a través de nuestra aplicación en internet: Explor@ Park.

SOFTWARE DE INSTALACIÓN

Antes de conectar el juguete a su ordenador, deberá haber instalado en su ordenador el juguete “Mi osito Nino” desde Explor@ Park.

Para ello acceda a:

http://www.vtech.es/descargas y elija “Mi osito Nino”. Siga los pasos que se le indican.

Una vez que el proceso esté completado, ya podrá conectar el juguete a su ordenador usando el cable USB que se incluye.

El puerto USB se encuentra en el compartimento de las pilas, situado en la parte trasera del juguete.

CREAR UNA CUENTA DE PADRES

Si es la primera vez que va a usar Explor@ Park debería crearse una cuenta de padres. Rellene la información que le aparezca en la pantalla para registrarse y pulse el botón “OK” cuando esté listo para continuar.

La dirección de email que nos facilite será usada como nombre de usuario. Asegúrese de que no haya ningún problema con esta dirección.

Después se creará, una cuenta para el niño. Se usará para ver el progreso del niño. Para crear la cuenta de niño, rellene la información necesaria y pulse “OK” para continuar.

Registro de usuarios

Si usted ya tiene una cuenta creada en Explor@ Park, podrá añadir su juguete "**Mi osito Nino**" o "**Mi osita Nina**" a su cuenta.

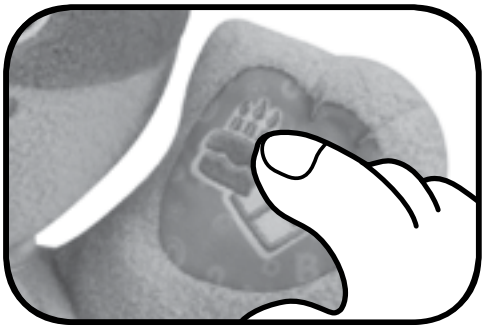
Para añadir "**Mi Osito Nino**" o "**Mi osita Nina**" solo tiene que seleccionarlo en la pantalla. Para crear una nueva cuenta, rellene la información necesaria y pulse "OK" para continuar.

PERSONALIZACIÓN DEL JUGUETE

Información sobre mí: siga las instrucciones para personalizar el osito con el nombre de su hijo, cumpleaños y mucho más.

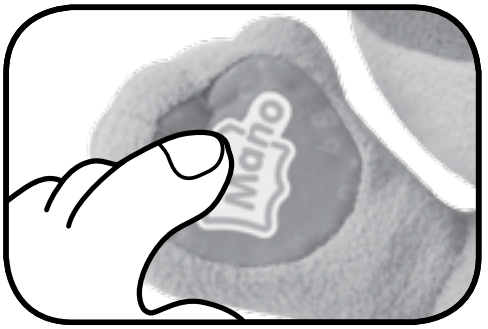
NOTA: por favor, introduzca la fecha y la hora del lugar donde vive para un correcto funcionamiento del juguete.

- **Días especiales:** elija ~~seis~~ días que sean especiales para su hijo y guárdelos en “Mi osito Nino” o “Mi osita Nina”. Se escucharán al presionar la **mano izquierda** del niño.

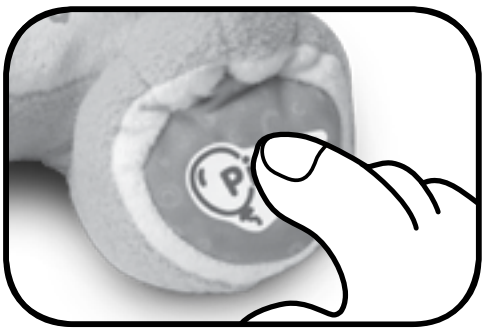


- **Mensajes personales:** elija mensajes personales para que el osito pueda interactuar con el niño; por la mañana, por la tarde o antes de acostarse así como dulces mensajes para escuchar en cualquier momento del día. Solo deberá presionar la **tripita** del osito.

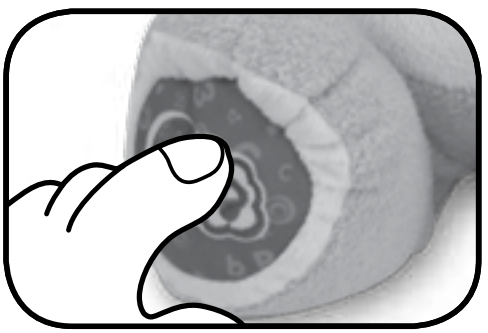
- **Historias:** en la mano podrá personalizar historias para el niño. El juguete usará los datos que hayan sido introducidos en el apartado de “Información sobre mí”. Podrá añadir historias personalizadas. Estas historias se escucharán cuando se pulse la **mano derecha** del osito.



- **Música:** elija música para añadir al juguete. Podrá seleccionar canciones, melodías y nanas.Para escucharlas, pulse el **pie derecho e izquierdo** del osito.



- No olvide que puede volver a cualquier pantalla en cualquier momento para hacer cambios.
- Para empezar a jugar con “Mi osito Nino” o “Mi osita Nina”, desconecte el cable USB de su ordenador y del juguete.

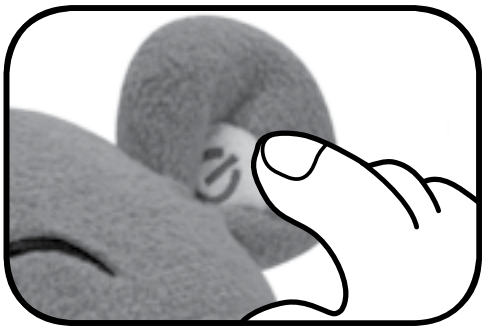


Si el juguete ha sido conectado a Explor@ Park y no ha interactuado con él durante más de 15 minutos, el juguete se lo recordará para luego apagarse. Desconecte el juguete de su ordenador y apáguelo correctamente.

ACTIVIDADES

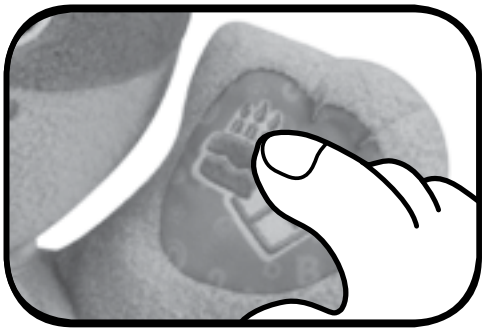
1. BOTÓN ON/ OFF

En primer lugar, asegúrese de que el interruptor que se encuentra en la parte trasera del juguete está encendido. En segundo lugar, para encenderlo, presione el botón que se encuentra en la oreja izquierda del osito. Para apagarlo, manténgalo pulsado un par de segundos.



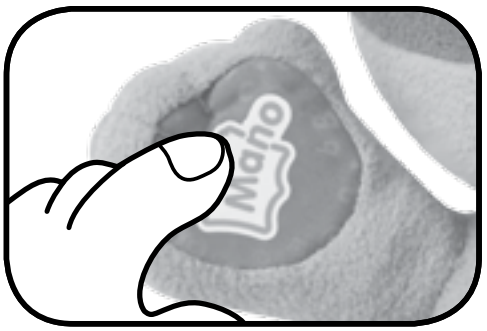
2. DÍAS ESPECIALES Y CUMPLEAÑOS

Pulse sobre la mano izquierda del juguete para escuchar las celebraciones. Si ha descargado de Explor@ Park, fechas especiales, canciones, frases u otros contenidos, pulsando en la mano izquierda los escuchará.

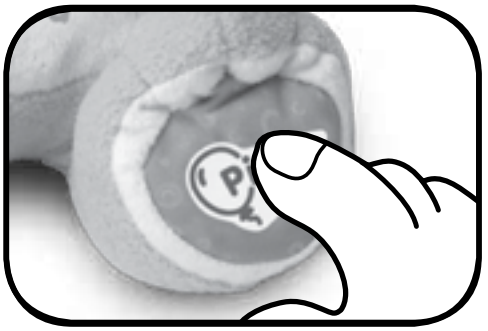


3. MANO/ HISTORIAS

Pulse la mano derecha para escuchar la palabra <mano> y para escuchar las historias que se hayan descargado desde nuestra aplicación en internet: Explor@ Park.

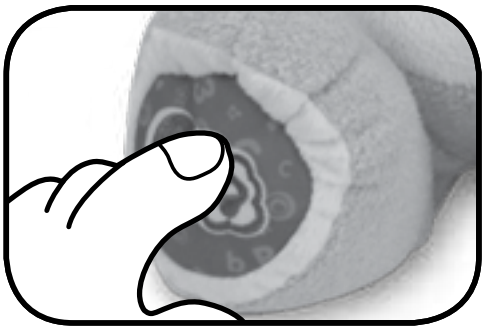


4. PIE/ MÚSICA PARA JUGAR



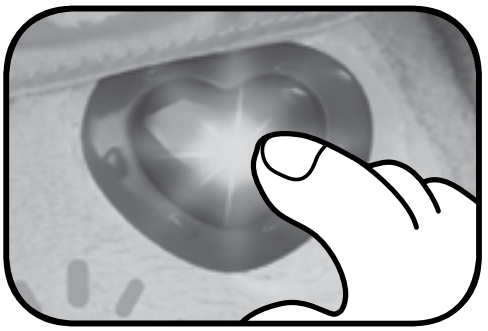
Presionando sobre el pie izquierdo, el niño aprenderá esta parte del cuerpo además de escuchar canciones y melodías. Si dispone de contenido descargado desde nuestra aplicación en internet: Explor@ Park, podrá escucharlo pulsando el pie izquierdo.

5. MÚSICA PARA DORMIR



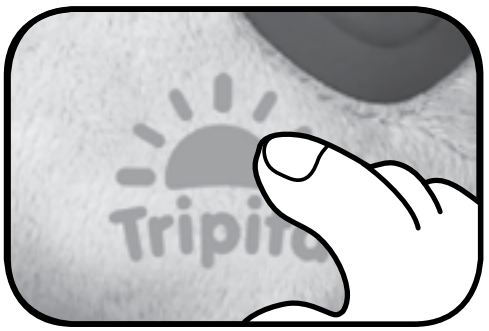
Presione el pie derecho para escuchar melodías durante 5, 15 ó 30 minutos. Si ha descargado contenido desde Explor@ Park podrá escucharlo aquí.

6. CORAZÓN/ MENSAJES BONITOS



Pulse el botón corazón para escuchar mensajes con amor. Si ha descargado contenido de Explor@ Park, podrá escucharlo aquí.

7. TRIPITA/ MENSAJES RELACIONADOS CON EL TIEMPO



Presione sobre la tripita para aprender las partes del cuerpo o escuchar mensajes especiales relativos al tiempo. Si ha descargado contenido desde internet, podrá escucharlo aquí.

8. SENSOR DE MOVIMIENTO

Si el niño mueve o abraza a “Mi osito Nino” o a “Mi osita Nina” escuchará mensajes de cariño. Si ha descargado contenido de Explor@ Park lo podrá escuchar aquí también.

LETRA DE CANCIONES

CANCIÓN 1

Quiero jugar,
contigo ya,
a reír, a saltar, sin parar.

CANCIÓN 2

Toca mi oreja,
toca mi pie,
ahora mi tripa,
¡¡diver es!!!

CANCIÓN 3

Un, dos, tres,
salta ya,
mueve un pie,
tu sigue así.

CANCIÓN 4

Jugaremos los dos,
mi amigo siempre serás.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico informacion@ vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

TARJETA DE GARANTíA
(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.